



1 de abril al 15 de mayo de 2013

BASES DEL RETO

CompanyGame es una plataforma de simuladores de negocio para la formación. El Reto [CompanyGame](#) 2013 permitirá a sus participantes enriquecer y desarrollar su espíritu empresarial y practicar las habilidades necesarias para la gerencia de empresas. Con esta competición/ competencia los alumnos vivirán una experiencia que les permite ampliar sus conocimientos y aprender a competir.

Esta competición/ competencia esta abierta a todas las universidades iberoamericanas o de lengua española que lo deseen. El único requisito de los participantes es desarrollar su actividad en dichas universidades.

La participación de los alumnos les permitirá gestionar una empresa durante 5 años. Tendrán la posibilidad de gestionar cuatro de los simuladores de los que dispone la plataforma [CompanyGame](#). Cada uno de ellos conformará una categoría en la cual los participantes podrán demostrar sus conocimientos y conocer los límites de la gestión empresarial.

Las categorías en las que esta definido el reto son:

- **Negocios:** BusinessGlobal (gestión de una empresa de tecnología que opera en diferentes mercados)
- **Internacionalización:** Global2020 (gestión del proceso de internacionalización de una empresa mediana)
- **Hoteles/ Hotelería:** HotelCompany (gestión de una cadena hotelera)
- **Banca:** BankCompany (gestión estratégica de un banco)

La competición/ competencia se desarrollará entre lo meses de abril y mayo de 2013 y estará compuesta de dos fases: en la primera los participantes deberán conseguir una puntuación mínima para poder participar en alguna de las categorías establecidas, para ello se utilizará un simulador de negocio del sector

hotelero. En la segunda se realizará con los simuladores correspondientes a cada una de las categorías establecidas.

Toda la información (manuales, clasificaciones, actualizaciones, etc....) sobre este evento así como cualquier novedad la podrán consultar en la página <http://www.companygame.com/Reto2013.asp>

El Reto 2013 está organizado por [CompanyGame](#), empresa española con sede en Barcelona que ha desarrollado una plataforma de simuladores de negocio con objetivos formativos. Estos simuladores son utilizados regularmente por universidades como Universidad Autónoma de Barcelona, Universidad de Cantabria, Universidad de Cantabria, Universidad A Coruña, Universidad DEUSTO, Escuela superior de Comunicación; escuelas de negocios como la Escuela de Organización Industrial, School of Business and Social Sciences o EADA y el departamento de formación de empresas internacionales como REPSOL, MICHELIN, BANESTO (Grupo Santander) o BANAMEX.

Quién puede participar

Todas las Universidades iberoamericanas o de lengua española registradas como tal por el país donde se ubiquen. Los participantes deberán ser estudiantes de los dos últimos o de un master o estudio de postgrado.

Podrán participar universidades que tengan entre su oferta formativa las carreras profesionales de Administración de Empresas, Ciencias Económicas o Empresariales, Gerencia de Negocios, Ingenierías, Comercial, Negocios Globales, Marketing, Hostelería y Turismo y carreras afines.

La participación será en equipo, cada uno de ellos compuesto por 3 participantes y con los datos de un profesor (ver Inscripción).

Cronograma y desarrollo del reto

El Reto 2013 se llevará a cabo durante 3 fases según el siguiente calendario:

Fases	Simulador	Tiempo (días)
Inscripción	Acceso a Demos	15/03 a 10/04
Fase 1	Simulador preparatorio: Green Hotel	15/04 a 30/4
Fase 2	Global2020 BusinessGlobal HotelCompany BankCompany	1/5 a 15/5

Las fechas y horas están en el huso horario (GTM +01:00)- Madrid

En la fase de inscripción se realizará el alta y el acceso de profesores y alumnos a la plataforma [CompanyGame](#) (ver apartado Inscripción)

En la Fase 1 los participantes ya encuadrados en sus respectivos equipos deberán utilizar el simulador HotelVirtual (de temática hotelera) para poder alcanzar un mínimo de puntuación que les permita acceder a la categoría escogida.

Las fechas para la tomas de decisiones para esta fase son:

Fases	Simulador	Valor compañía	Tiempo (días)
Fase 1	Simulador preparatorio: Green Hotel	Superar 1200 puntos	Entre el día 18 a las 09:00 hora española y el día 28/04/2013 (hora de España)

Las fechas y horas están en el huso horario (GTM +01:00)- Madrid

¿Cómo se determina la superación de la fase?

Cada uno de los simuladores tiene un indicador (Valor Compañía) que refleja la evolución de los resultados de cada compañía. En base a las diferentes decisiones que se vayan tomando el **valor de la compañía** irá evolucionando de forma positiva o negativa. Este indicador estará disponible 12 horas después de procesar los resultados de cada periodo y se podrá ver en cualquier momento solo ingresando su usuario y contraseña. En esta primera fase cada equipo deberá superar un valor mínimo de 1200. En el caso de que no lo supere el equipo podrá volver a intentarlo hasta 3 veces.

En la fase 2 los participantes ya encuadrados en sus respectivas categorías utilizarán el simulador correspondiente. Deberán tomar cinco decisiones según el siguiente calendario:

Categoría Negocios e Internacionalización

Fase 2	Toma decisión
1ª decisión	Miércoles 01/05/2013 antes de las 23:59
2ª decisión	Viernes 03/05/2013 antes de las 23:59
3ª decisión	Lunes 06/05/2013 antes de las 23:59
4ª decisión	Miércoles 08/05/2013 antes de las 23:59/
5ª decisión	Viernes 10/05/2013 antes de las 23:59/

Las fechas y horas están en el huso horario (GTM +01:00)- Madrid

Categorías Hoteles/ Hotelería y Banca

Fase 2	Toma decisión
1ª decisión	Jueves 02/05/2013 antes de las 23:59
2ª decisión	Domingo 05/05/2013 antes de las 23:59
3ª decisión	Martes 07/05/2013 antes de las 23:59
4ª decisión	Jueves 09/05/2013 antes de las 23:59/
5ª decisión	Domingo 12/05/2013 antes de las 23:59/

¿Cómo se determina el primer clasificado?

Cada uno de los simuladores categorías y niveles tiene un indicador (Valor Compañía) que refleja la evolución de los resultados de cada compañía. En base a las diferentes decisiones que se vayan tomando el **valor de la compañía** irá evolucionando de forma positiva o negativa. Este indicador estará disponible 12 horas después de procesar cada periodo y se podrá ver en cualquier momento solo ingresando su usuario y contraseña.

Diplomas y reconocimientos

Los primeros clasificados en cada una de las categorías y niveles establecidos recibirán un Diploma de Excelencia en Gestión Empresarial en la categoría seleccionada haciendo mención especial a su liderazgo en la competición/competencia. El resto se expedirá un certificado de participación.

Motivos de descalificación

- Verificación de los datos del participante (nombre, edad, fecha finalización de estudios incorrecta, o cualquier otra cuestión) que no permita la correcta identificación de los participantes.
- El mal uso de la plataforma supone la expulsión de la competición/competencia.
- No respetar una fecha del calendario comporta la descalificación inmediata
- Participación de un estudiante en más de un equipo

El comité organizador se reserva la potestad de solucionar como considere cualquier asunto no previsto en estas bases

Inscripción

La inscripción se realizará en las fechas indicadas en el cronograma y exclusivamente a través de la página Web. La inscripción está dividida en dos partes, en la primera el profesor o persona de referencia de la universidad deberá

registrarse en la plataforma [CompanyGame](#) para poder participar en el Reto. En la segunda la misma persona deberá inscribir a los alumnos que deseen participar a través de un archivo EXCEL.

Inscripción del profesor

El profesor o tutor deberá registrarse a través de la página <http://www.companygame.com/RegistroReto2013.htm>. En el momento del registro deberá aportar la siguiente información obligatoria:

- Nombre completo
- Universidad a la que pertenece
- Carrera/s en la que imparte clase
- Dirección
- Correo oficial

Una vez registrado se le hará llegar las claves para el acceso a un área privada donde podrá acceder a los diferentes simuladores que su utilizarán en la competición/ competencia junto a toda la documentación necesaria para su utilización. Junto a esta información encontrará también estas bases y cualquier otra documentación aclaratoria que se precise para el desarrollo de la competición/ competencia.

Inscripción de los alumnos

Cada profesor será responsable de entregar la información de los alumnos que participen en el reto. Para ello podrá descargar una hoja EXCEL que deberá rellenar y posteriormente entregar en la misma plataforma [CompanyGame](#) para que sea procesada.

Los datos que tendrá este documento serán los siguientes:

- Nombre del alumno
- Email del alumno
- Nombre del equipo con el que participará
- Carrera que desarrolla el alumno
- Último curso de carrera (Si/No)
- Postgrado (Si/No)
- Categoría donde inscribirse

En el mismo momento o posteriormente (siempre antes de la fecha de cierre de inscripción) deberá subir un documento Word o PDF (puede descargar un ejemplo) con la siguiente información:

- Voluntad del centro de participar en el Reto [CompanyGame](#) 2013
- Lista de alumnos con el mismo nombre y correo que en la hoja Excel anterior
- Firma por parte del director académico

La no entrega de cualquiera de estos documentos comporta automáticamente la no participación en el reto.

Las inscripciones estarán abiertas desde el 1 de ABRIL de 2013 hasta el lunes 15 de ABRIL hasta las 20.00 horas (Hora de España). No se aceptara ningún alta pasada esa hora.

Los días **16 y 17 de abril**, los participantes recibirán en sus correos electrónicos un **USUARIO y CONTRASEÑA** para ingresar a los simuladores y podrán descargar toda la información necesaria para participar en la competición/ competencia (Manual del Usuario y el Tutorial de la Simulación. Mediante este acceso podrán conocer al resto de participantes que vayan a competir en su categoría y consultar los informes de Ranking de los datos en toda la competición/ competencia.

Comunicación

La página oficial de la competición/ competencia y donde se realizará todo el seguimiento del Reto junto cualquier información o nota será <http://www.companygame.com/Reto2013.asp>

Toda comunicación se realizara por el correo electrónico:
reto2013@companygame.com

La información de los participantes es confidencial y solo será utilizada por [CompanyGame](#) y los patrocinadores en los términos expuestos en el contrato de privacidad de la página Web.

NOTA FINAL

El comité organizador se reserva la potestad de resolver cualquier tema no previsto en estas bases.

CompanyGame

Dirección:

Balmes, 301
Barcelona, España

Teléfono, correo...

Telef: +34.935.340.402
e-mail:Reto2013@companygame.com
skype:infoCompanyGame



MODIFICACIONES DE LAS BASES

27/03/2013

- La Fase de Inscripción se amplía al 20 de abril de 2013

08/04/2013

- Modificada errata en la página 6 “16 y 17 de mayo” por “16 y 17 de abril”