

INICIO TODAS LAS  
NOTICIAS BECAS ESTUDIOS GUÍA DE  
MOVILIDAD 

# La Universidad Rey Juan Carlos con el equipo IGCEMA se proclama Campeón del Reto 2016 de CompanyGame

□ 24 mayo, 2016



Los tres primeros equipos clasificados en el Campeón del Reto 2016 obtendrán una beca para realizar estudios superiores gracias a la International Business School de la Universidad Francisco Vitoria.

El IV Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios organizado por CompanyGame se consolida un año más como el mayor Reto en simulación de negocios de Iberoamérica más intensa, contando con la participación de más de 156 universidades de 12 países (Argentina, Bolivia, Brasil, Colombia, Ecuador, El

## UNIVERSIDADES

Universidades

Elegir categoría

## CALENDARIO

mayo 2016

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					
	« abr					

Salvador, España, Guatemala, Honduras, México, Perú y Portugal), 220 docentes y 1590 alumnos.

Seis de los ganadores de ediciones anteriores (3 de Ecuador, 2 de México y 1 de Portugal) están cursando estudios superiores en España como recompensa por su esfuerzo. En esta nueva edición, los premios ofrecidos están valorados en más de 65.000 dólares. ([Testimonios de ganadores de ediciones anteriores](#))

Después de una primera fase clasificatoria en la que todos los equipos demostraron sus habilidades de gestión empresarial en el simulador de Marketing de producto InnovaTech, obteniendo una puntuación superior a 1.200 accedieron a la segunda fase del Reto, compitiendo esta vez por categoría con un simulador especializado. Más de 120 equipos han competido en la categoría de Negocios con el simulador BusinessGlobal, 90 en Marketing con TechCompany, más de 77 en Finanzas con Corbatul, 85 en Hotelería con HotelCompany y 26 en la categoría de Banca con Bankcompany.

El desarrollo de la segunda fase, que ha tenido lugar entre el 12 y el 28 de abril, ha sido realmente intenso, produciendo cambios en el ranking en cada una de las categorías en las diferentes tomas de decisión. Todos los equipos han demostrado una gran capacidad de trabajo, análisis y constancia.

Finalmente, tras una apasionante última decisión, los ganadores han

## COMENTARIOS RECIENTES

**PERFECCIONA TU INGLÉS** en las mejores  
Escuelas y Universidades de IRLANDA



sido: en la categoría de Negocios el equipo EcoEstadísticos formado por Joan Ribera y Víctor Marín de la Universitat Politècnica de Catalunya (España), el equipo UVEG-1 de la Universidad Virtual del Estado de Guanajuato (México) compuesto por Karewit Amador Espino, Diana Cecilia Rodríguez y Yurandi Ivon Casas, en la categoría de Finanzas, Connection Company del Instituto Superior del Sur de Yucatán (México) con Mario Alejandro Novelo, Magana Evia y Sulub May, el equipo Centauro en Hotelería formado por Daniel Mendoza, Fabián Enrique Gutiérrez y Silvia Helena Mendoza de la Universidad Pontificia Bolivariana (Colombia) y finalmente el equipo Solei en la Banca del Instituto Tecnológico de la Laguna (México) capitaneados por Karla Yadira Torres, Nancy Paola Rivera y Cyntia Paola Rivas.

Los alumnos de estos equipos, por demostrar excelentes habilidades de gerencia empresarial, serán premiados con un ebook. Además, los profesores encargados de cada equipo recibirán un mini iPad y las universidades dispondrán de 50 licencias para utilizar simuladores de CompanyGame durante el 2016.

Los cinco equipos ganadores participarán desde el jueves 5 hasta el 14 de mayo en la Tercera Fase para convertirse en Campeón del Reto 2016, junto con los cinco equipos que quedaron en segundo lugar en cada categoría: UVEG5 de la Universidad Virtual del Estado de Guanajuato (México), Dream Team de la Universidad Politécnica de la Región

Ribereña (México), Los Poderosos de la Corporación Universitaria del Huila (Colombia), IGCEMA de la Universidad Rey Juan Carlos (España) y JAVICEL de la Universidad Autónoma Metropolitana Unidad Azcapotzalco (México).

En la Fase Campeón del Reto 2016, los alumnos han puesto a prueba sus conocimientos empresariales y de gestión con el Simulador Global2020. Finalmente, el equipo IGCEMA de la Universidad Rey Juan Carlos (España) compuesto por Celia Peña Ignacio Provedo y Marta Iñigo, se ha proclamado campeón del Reto 2016, seguido por los equipos UVEG1 y UVEG5 ambos de la Universidad Virtual del Estado de Guanajuato (México).

Estos tres equipos, compuestos por 3 alumnos recibirán becas casi totales y parciales para cursar en el Campus Urbano de la International Business School de la Universidad Francisco de Vitoria y ADEN; el MBA OFICIAL O EL MASTER EN NEGOCIOS Y COMERCIO INTERNACIONAL y así poder continuar poniendo en práctica la capacidad decisoria y de liderazgo que han venido demostrando durante el concurso. Los másteres son de un curso académico de duración y van orientados al dominio de todas las áreas de la empresa y los negocios internacionales a través de metodologías prácticas e interactivas con el uso intensivo de simuladores de negocios como base educativa. Además gracias a su emplazamiento en pleno corazón financiero y empresarial de Madrid, los participantes en los másteres pueden

hacer sus prácticas profesionales y así aumentar su experiencia real en empresas. En este sentido, CompanyGame ofrecerá un trabajo becado o pasantía a dichos alumnos. Adicionalmente, CompanyGame ha decidido obsequiar a las universidades participantes en la Fase Campeón del Reto 2016 con licencias individuales de uso de simuladores para que los alumnos puedan completar su aprendizaje en el aula con los simuladores.

La competición busca subrayar y potenciar el talento de los alumnos, ofreciéndoles una experiencia internacional y cercana al mundo laboral, al que pronto se incorporarán: los alumnos son directivos en formación que también necesitan formarse. Los simuladores reproducen casos reales, permitiéndoles aplicar y desarrollar sus conocimientos y habilidades. Según el tutor del equipo ganador en la categoría de Banca en la edición del 2015, “el Reto es una excelente herramienta; los alumnos pudieron aplicar sus conocimientos bancarios y de otras asignaturas de una forma muy enriquecedora”.

Queremos felicitar a todos los participantes por el excelente trabajo realizado en cada una de las fases, así como su implicación y motivación para superarse decisión tras decisión. Todos los alumnos podrán unirse a la comunidad Reto CompanyGame a través de su inscripción al libro de participantes, una herramienta que les permite dar conocer su perfil y expectativas profesionales a empresas y universidades que buscan captar o formar jóvenes talentos con voluntad

de trabajo, esfuerzo y motivados para crecer profesionalmente.

En ediciones anteriores han participado más de 3.000 alumnos y 250 universidades de 15 países, convirtiéndose en la competición de simulación de negocios de referencia en España, Portugal y Latinoamérica.

Más información en: [Company Game](#) y [Company Game Reto 2016](#)

**Facebook:**

Twitter: @CompanyGame

Testimoniales en nuestro canal de [Youtube](#).

**Otras instituciones**

Tags: [Company Game](#).

[← CTO acoge su congreso interuniversitario de Empresa, Economía y Empleo.](#)

## DEJA UN COMENTARIO

Tu dirección de correo electrónico no será publicada. Los campos necesarios están marcados \*

Nombre \*

Correo electrónico \*

Web

## Comentario



Puedes usar las siguientes etiquetas y atributos HTML: <a href="" title=""> <abbr title=""> <acronym title=""> <b> <blockquote cite=""> <cite> <code> <del datetime=""> <em> <i> <q cite=""> <s> <strike> <strong>

Publicar comentario



### ¿Estás buscando trabajo?

¿Has terminado la carrera y no sabes cómo moverte? ¿Estás estudiando pero quieres tener un primer contacto con el mundo laboral? Si estás en una situación parecida, Universia te prepara y te ayuda para resolver con éxito esta etapa de tu vida. Empléate con Universia.



### Las mejores oportunidades son para los más preparados

Busca el estudio o la universidad que más se corresponda con tus intereses y crece como profesional. Utiliza nuestro buscador



### ¿Damos una vuelta por el mundo?

Las opciones son múltiples: viajar, estudiar, trabajar, hacer prácticas... y muchas las recompensas: conocer otra cultura, aprender otra lengua, etc., ¿Estás preparado para vivir una experiencia enriquecedora? Viaja con Universia, muévete, marca la diferencia.

### ¿Qué es Universia?

Universia es la Red de

### Estudiar en el extranjero

Estudiar en el Reino Unido

### Universia en el mundo

universidades más importante de Iberoamérica que promueve el desarrollo social y empresarial a través del talento, el conocimiento, la investigación aplicada y la colaboración institucional entre universidades y empresas. [Descúbrenos](#)

[Estudiar en China](#)

[Estudiar en Estados Unidos](#)

[Estudios Internacionales](#)

[Estudios en Iberoamérica](#)

Vas a ser redirigido a otra página



[Contacta](#) · [Aviso legal](#) · [Código ético](#) · [Política de confidencialidad](#) · [Política de cookies](#)

© 2015 Universia España