



## Prefacio

Ante el interés suscitado por la alta participación y la repercusión del RETO2017 CompanyGame ha decidido reconocer el esfuerzo de los mejores equipos de la segunda fase mediante una oportunidad de demostrar sus capacidades. En la primera fase del Reto reconoció al mejor equipo, en la segunda fase se ha distinguido a los mejores equipos en cada una de las categorías. CompanyGame desea que estos equipos puedan acceder a un mayor reconocimiento mediante una fase final que permita seleccionar el mejor entre ellos.

Para ello se establecerá una última fase que permita competir a los mejores de cada categoría en una última ronda final que designe al campeón de todos los equipos participantes. Como reconocimiento a su labor y si cumple los requisitos podrá acceder a unas becas para cursar un MBA/MCI/Programa Ejecutivo en Innovación, Transformación Digital y Big Data por la International Business School de la Universidad Francisco de Vitoria & ADEN de Madrid. Como complemento a esta beca se establece también un trabajo becado o pasantía a realizar en CompanyGame.

## Objetivos

La participación de los equipos consiste en gestionar una empresa durante 4 años, el simulador utilizado será GLOBAL2020 (gestión de una empresa textil en un proceso de expansión internacional) o simulador similar.

## Quien puede participar

Alumnos inscritos correctamente en el Reto2017 que se encuentren realizando estudios superiores en universidades iberoamericanas. Podrán participar los ganadores de cada una de las categorías (Negocios, Marketing, Finanzas, Hotelería y Banca) junto con el segundo clasificado por puntuación en cada una de ellas según las normas establecidas en las bases del Reto2017.

Para acceder a la beca MBA Y MCI los componentes del equipo deberán disponer de la cualificación necesaria para realizarla (ver apartado premios). En el caso de renuncia de alguno de los participantes a participar en esta fase se propondrá al siguiente equipo por orden de puntuación a participar en el mismo.

## Cronograma y desarrollo de Campeón del Reto

En esta fase los participantes utilizarán el simulador GLOBAL2020 o similar. Deberán tomar cuatro decisiones según el siguiente calendario previsto:

Conocimiento del simulador	viernes 06/05/2017
1ª decisión	martes 09/05/2017 antes de las 23:59
2ª decisión	jueves 11/05/2017 antes de las 23:59
3ª decisión	sábado 13/05/2017 antes de las 23:59
4ª decisión	lunes 15/05/2017 antes de las 23:59
Comunicación de resultados final	miércoles 17/05/2017 antes de las 23:59

Las fechas y horas están en el huso horario en cada país participante

### ¿Cómo se determina el primer clasificado?

El simulador Global2020 o similar tiene un indicador (Valor Compañía) que refleja la evolución de los resultados de cada empresa. Con base en las diferentes decisiones que se vayan tomando, el **valor de la compañía** irá evolucionando de forma positiva o negativa. Este indicador estará disponible 12 horas después de procesar cada periodo y se podrá ver en cualquier momento ingresando el usuario y contraseña personales.

### Premios

Para cada uno de los integrantes del equipo ganador, beca de 14.000 € para el MBA OFICIAL o de 7.000 € para el MCI (máximo de 3 alumnos becados por equipo).

Para el 2º y 3º equipo, becas de 9.800 € para el MBA OFICIAL o de 5.800 € para el MCI para cada uno de los integrantes de los mismos (máximo de 3 alumnos becados por equipo).

Asimismo, los finalistas o vencedores podrán canjear sus premios por el nuevo programa ejecutivo en Innovación, Transformación digital y Big Data con titulación de la International Business School y de la George Washington University. La beca en este caso sería de 2.325 € sobre los 3.100 € (tasas académicas) + 1.500 € (derechos de inscripción) de coste del programa.

El equipo campeón recibirá un diploma extraordinario de CompanyGame reconociendo su condición de campeón final del evento y la correspondiente difusión del equipo y la universidad en las redes sociales. Obtendrá también un certificado con la beca conseguida expedido por UFV-ADEN International Business School.

### **Becas UFV-ADEN**

CompanyGame comunicará a UFV-ADEN International Business School los resultados de esta competición Campeón Reto2017 y será responsabilidad exclusiva de la Escuela, la gestión de estas becas de acuerdo con los siguientes requerimientos:

1. Para el equipo ganador, se otorga una beca a cada uno de los integrantes del mismo, de 14.000 € para el MBA OFICIAL o de 7.000 € para el MCI (máximo de 3 becas individuales por equipo). Los beneficiarios de la beca deben acreditar en el momento de recibir el premio la titulación mínima y que han superado con éxito el proceso de admisión. Además deben garantizar que poseen los fondos suficientes para su manutención en Madrid durante los meses de duración del MBA y/o del MCI, mediante los documentos pertinentes que las embajadas o consulados en su caso requieran para garantizar la expedición de su visado de estudios.
2. Para los finalistas, 2º y 3º equipo, se otorga una beca a cada uno de los integrantes de los mismos, de 9.800 € para el MBA Internacional o 5.800 € para el MCI (máximo de 3 becas individuales por equipo). Los beneficiarios de la beca deben acreditar en el momento de recibir el premio la titulación mínima y que han superado con éxito el proceso de admisión. Además deben garantizar que poseen los fondos suficientes para su manutención en Madrid durante los meses de duración del MBA OFICIAL y/o del MCI, mediante los documentos pertinentes que las embajadas o consulados en su caso requieran para garantizar la expedición de su visado de estudios.
3. Asimismo, los finalistas o vencedores podrán canjear sus premios por el novedoso programa ejecutivo en Innovación, Transformación digital y Big Data con titulación de la Business School y de la George Washington University. La beca en este caso sería de 2.325 € sobre los 3.100 € (tasas académicas) + 1.500 € (derechos de inscripción) de coste del programa.
4. Las Becas Reto 2017 están dirigidas a jóvenes universitarios Iberoamericanos que puedan aportar una visión global a los programas y contribuyan al enfoque de excelencia del MBA, MCI y el Programa en Innovación, Transformación digital y Big Data así como a la diversidad intelectual de sus participantes.
5. Los alumnos becados deberán cumplir con el proceso de admisión que consta de una entrevista por Skype o personal con la UFV-ADEN, y del debido cumplimiento de la solicitud de admisión y entrega de la documentación acreditativa.
6. Deberán tener sus procesos de admisión finalizados antes del inicio del MBA, MCI o Programa en Innovación, Transformación Digital y Big Data.

### **Trabajo becado o pasantía en CompanyGame o empresa designada**

Para premiar el esfuerzo de los participantes CompanyGame ofrece un trabajo becado o pasantía a aquellas personas que hayan obtenido la beca UFV-ADEN International Business School y se encuentren realizando cualquiera de los master. Sólo para estos estudiantes se ofrecerá un trabajo becado o pasantía con las siguientes características:

1. Esta pasantía se realizará exclusivamente durante la primera mitad de los estudios a realizar en UFV-ADEN International Business School.
2. Los objetivos, dedicación y tareas se definirán según el perfil del alumno becado.
3. El importe total de la retribución por la pasantía corresponde a los datos según la siguiente tabla:

Primeros clasificado	500 €
Segundo clasificado	400 €
Tercer clasificado	300 €

4. CompanyGame o la empresa designada se reserva el derecho de solucionar como considere cualquier asunto no previsto en estas bases.

### **Motivos de descalificación**

- Falsedad de los datos del participante (nombre, edad, fecha finalización de estudios incorrectos, o cualquier otra cuestión) que no permita su correcta identificación.
- El mal uso de la plataforma
- No respetar una fecha del calendario
- Participación de un estudiante en más de un equipo
- Participación de otros estudiantes o profesores durante el desarrollo de la competición

### **Comunicación**

La página oficial de la competición/competencia y donde se realizará todo el seguimiento del Reto junto cualquier información o nota será <http://www.companygame.com/campeonreto2017.asp> Asimismo, se podrá seguir la evolución del mismo en Twitter (@companygame) y Facebook (CompanyGame.SimuladoresNegocio).

Toda comunicación se realizara a través del correo electrónico:  
**reto2017@companygame.com**

La información de los participantes es confidencial y sólo será utilizada por [CompanyGame](#) y los patrocinadores en los términos expuestos en el contrato de privacidad de la página Web.

### **NOTA FINAL**

El comité organizador se reserva la potestad de solucionar como considere cualquier asunto no previsto en estas bases.

**Dirección:**  
Balmes, 301  
Barcelona, España

**Teléfono, correo...**  
Teléf.: +34.935.340.402  
e-mail:Reto2017@companygame.com  
skype:infoCompanyGame